

## Socialinio Verslo Statuso Forma – LazerLandas

---

### Problemos apibrėžimas

Vaikų, ypač socialiai pažeidžiamų grupių, galimybės aktyviai ir prasmingai leisti laisvalaikį yra ribotos. Trūksta vietų, kuriose vaikai galėtų ugdyti komandinį darbą, kritinį mąstymą, emocinius ir socialinius įgūdžius per žaidimą ir bendravimą.

### Problemos priežastys

Dažnai vaikams iš mažas pajamas gaunančių šeimų nėra prieinamos kokybiškos laisvalaikio ar ugdomosios pramogos. Dalis tėvų neturi galimybių skirti lėšų būreliams ar edukacinei veiklai. Mažuose miestuose, kaip Mažeikiai, trūksta inovatyvių erdvių, kurios jungtų žaidimą, ugdymą ir socialinį įtraukimą.

### Problemos pasekmės

Vaikai, neturėdami saugios ir ugdančios aplinkos po pamokų, dažniau susiduria su socialine atskirtimi, emociniais sunkumais, mažesniu savęs vertinimu, motyvacijos trūkumu.

### Tikslinė grupė

Vaikai ir paaugliai nuo 6 iki 16 metų, ypač iš socialiai pažeidžiamų grupių, gyvenantys Mažeikiuose ir jų apylinkėse.

### Misija ir vizija

Mūsų socialinio verslo misija – kurti saugią, smagią ir ugdančią pramogų erdvę vaikams ir jaunimui. Vizija – tapti bendruomenės partneriu, prisidedančiu prie vaikų emocinės ir socialinės gerovės.

### Planuojamos veiklos

Mokamos lazerinių žaidimų paslaugos, edukaciniai renginiai, stovyklos, bendradarbiavimas su mokyklomis, dienos centrais ir socialinėmis tarnybomis.

### Poveikio ištekliai

Reikalingi darbuotojai ar savanoriai, įranga, žaidimų erdvė, transportas, partnerystės ir finansavimas socialinėms veikloms.

### **Rezultatai**

Dalyvių skaičius, renginių kiekis, partnerių kiekis, apsilankymų skaičius, įtrauktų vaikų iš pažeidžiamų grupių kiekis.

### **Indikatoriai**

Apklausų rezultatai, dalyvių pasitenkinimas, elgesio pokyčiai, partnerių grįžtamasis ryšys.

### **Trumpalaikis poveikis**

Padidėjęs vaikų užimtumas, pozityvi emocinė patirtis, nauji socialiniai ryšiai.

### **Vidutinio laikotarpio poveikis**

Geresni socialiniai įgūdžiai, pasitikėjimas savimi, tęstinis dalyvavimas, stiprėjanti bendruomenė.

### **Ilgalaikis poveikis**

Sumažėjusi socialinė atskirtis, savarankiškesni, bendruomeniškesni jaunuoliai.

### **Partnerystės**

Mokyklos, vaikų dienos centrai (pvz., Rifas), socialinės tarnybos, įrangos tiekėjai, edukacijos partneriai, savivaldybė.

### **Ekonominė veikla**

Mokamos lazerinių žaidimų paslaugos vaikams, šeimoms, klasėms ir renginiams.

### **Planuojamos metinės pajamos**

10 000 EUR

### **Pajamų dalis iš ekonominės veiklos**

80–100 %

### **Pelno reinvestavimas**

100 % pelno planuojama reinvestuoti į veiklų plėtrą, edukacines programas ir socialiai pažeidžiamų vaikų įtraukimą.